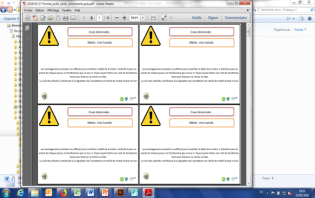
1. 1 Règles du jeu
2. 1 Plateau de jeu
3. 1 Plateau de suivi collectif
4. Cartes activités : imprimer en 6 exemplaires (1 par joueur + 2 listes)
5. 16 cartes évènements
6. 3 types de perles différents : 1 pour chaque ressource (eau, pollution, WAG)
7. 1 dé (utile pour les cartes évènements)
8. 7 pions au choix pour placer sur chaque ligne d’indicateur environnemental sur le plateau de suivi collectif
9. 2 petits gobelets: gobelet courant et pollution (non inclus dans le kit)

# MISE EN PLACE



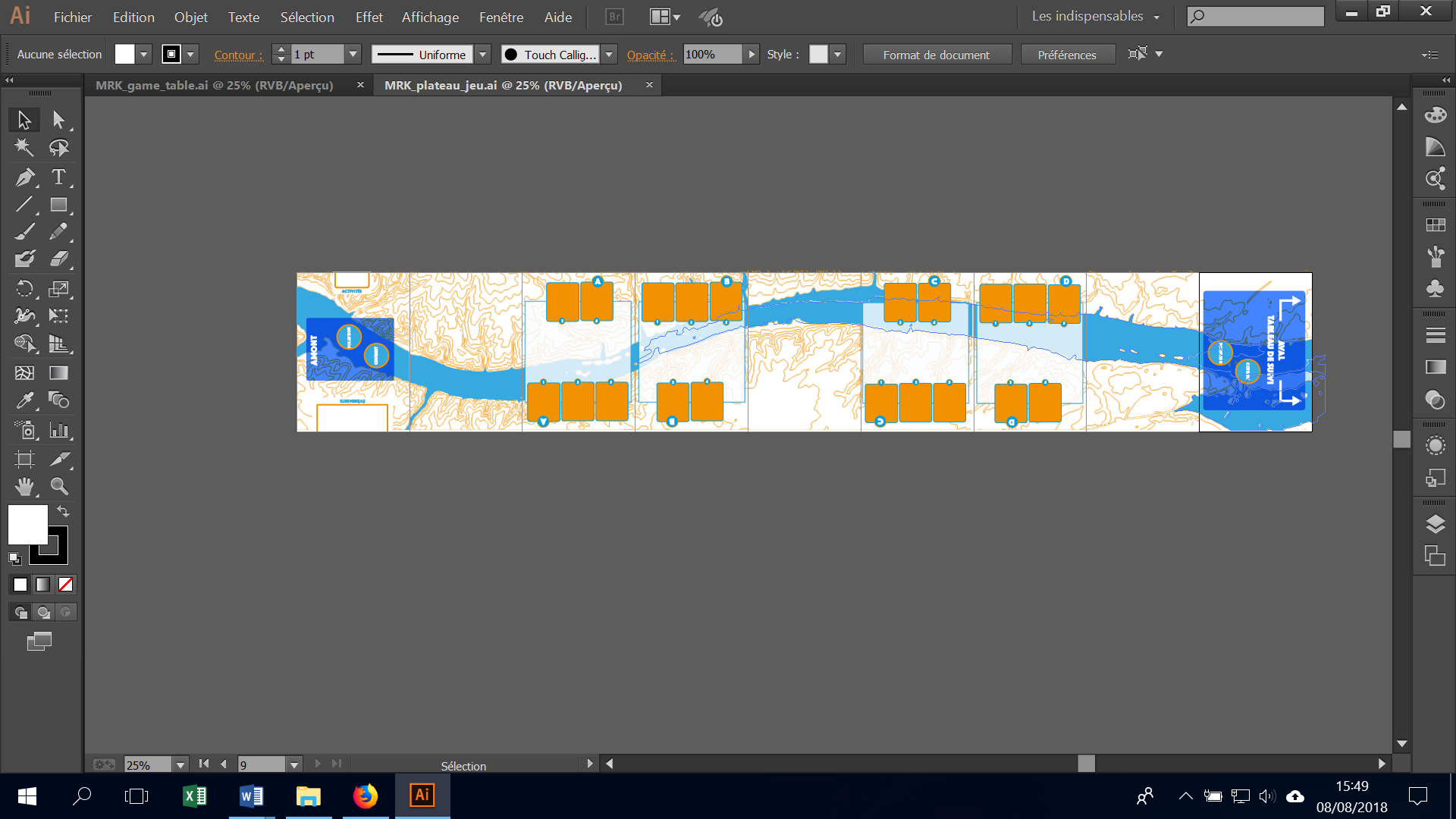
CENTRE VILLE

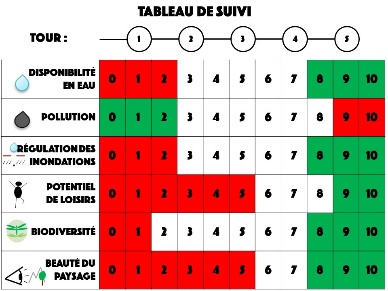


CARTES EVENEMENTS



CARTES ACTIVITES





ORDRE DE RESOLUTION DES CARTES ACTIVITES



WAG

Eau

Pollution

3 gobelets ou sachets :   
Banque de ressources

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Météo  |  |  |  |  | | --- | --- | --- | --- | |  | Nombre de billes eau | | | | Météo | 2 Joueurs | 3 joueurs | 4 joueurs | | Très humide | 8 | 12 | 16 | | Humide | 7 | 9 | 13 | | Normal | 5 | 6 | 9 | | Sec | 3 | 5 | 6 |  Tableau de suivi collectif  |  |  |  | | --- | --- | --- | | Indicateur | Point de départ | Méthode de calcul | | Disponibilité en eau | 10 | Diminue de 2 à chaque activité mise en échec | | Pollution | 0 | Augmente de 1 à chaque unité de pollution révélée en aval à la fin d’un tour | | Régulation des inondations | 0 | Est égal à la somme des indicateurs de régulation des inondations présents sur l’ensemble des cartes activités | | Potentiel de loisir | 0 | Est égal à la somme des indicateurs de potentiel touristique présents sur l’ensemble des cartes activités | | Biodiversité | 0 | Est égal à la somme des indicateurs de biodiversité présents sur l’ensemble des cartes activités | | Beauté du paysage | 0 | Attribution d’une valeur après discussion entre les joueurs, un vote peut s’avérer nécessaire | | Phases de jeu  * **1-5 : Mise en place (tour 1)** * **6-7 : Phase 1**  6. Tirage d’une carte évènement (sauf tour 1)  7. Fonctionnement des activités : de l’amont à l’aval * **8-12 : Phase 2**  8. Bilan des gobelets « courant » et « pollution » 9. Paiement des amendes et emprunts 10. Evaluation 6 des indicateurs environnementaux Discussion 11. **Ajout**, suppression ou échange de cartes activités 12. Nettoyage du plateau de jeu (enlever les billes) |